

8 heures comprenant le QCM + une pratique en situation  
(présentiel ou hybride)

## ▣ **Accueil, Présentation**

### ▣ **Généralités :**

- \* Le juge arbitre et le juge arbitrage (rôle, relations, Formation, nomination...)
- \* Matériels (obligatoires et facultatifs)

### ▣ **Déroulement d'une rencontre :**

- \* Horaire et présentation (juge-arbitre, équipes)
- \* Contrôles des conditions de jeu
- \* Gestion de la feuille de rencontre (conseils dans la rédaction et envoi à la fin de la rencontre)
- \* Echauffement des équipes
- \* Qualification des joueurs
- \* Compositions des équipes
- \* Tenue des équipes
- \* Les réserves
- \* Les réclamations
- \* Arbitrage des parties et conseils aux arbitres
- \* Conseils aux juges-arbitres dans le déroulement de la rencontre
- \* Discipline
- \* Rapport du juge-arbitre

### ▣ **Une rencontre** : un exemple à traiter à fond (exercice)

### ▣ **GIRPE** : présentation du logiciel

### ▣ **Bilan et clôture du stage**

- \* Evaluation par les stagiaires:  
<https://forms.gle/h37ynSsYeuNYm2cv6>

### ▣ **Contrôle des connaissances**

- \* **QCM** juge arbitrage - UV1 (30 questions - 35 minutes)
- \* **Exercice** d'une feuille de rencontre à effectuer à domicile et retourner - UV2
- \* **Examen pratique** lors d'une rencontre par équipes - UV3